

# Lilly's Epic Adventure



## Lilly's Epic Adventure



Ein Phänomen in der Gaming-Szene, welches in den letzten Jahren immer populärer wurde, ist der steigenden Beliebtheitsgrad von Indie-Spielen, welche auf klassische Konzepte zurückgreifen. Dies betrifft sowohl die Spielweise als auch das visuelle Erlebnis des Spielers. Ein Unterschied zu damals ist, dass es in dieser Art von Spielen eine moderne Wendung gibt. Aufgrund dieser Tatsachen beschäftigt sich diese Diplomarbeit mit der Entwicklung und Vermarktung eines klassischen Indie-Spiels namens Lilly's Epic Adventure.

Zielsetzung ist es, ein innovatives Spiel namens Lilly's Epic Adventure zu entwickeln, welches sich vom Wettbewerb durch seine Einzigartigkeit abhebt. Der Spielcharakter, welcher hauptsächlich in Spielen der älteren Generation zu finden ist, soll in Bezug auf die Wurzeln, die Grundlagen und das Spielerlebnis so gut wie möglich erhalten und keinesfalls vernachlässigt werden. Der Spieler soll sich gut in die Welt integrieren und sich mit dem Hauptcharakter, namens Lilly, identifizieren und hineinfühlen können. Ein besonderes Augenmerk liegt dabei auf der spannenden Geschichte im Spiel und den witzigen, aber einfachen Dialogen, welche den Spieler auf seinem Spielerlebnis in der Welt begleiten.

*Jonny Lang*

*Nicolas Hahn*

**Fachbereich - Diplomarbeit 2016 / 17**

