

Kolleg

# Produktdesign

4 Semester

	Semesterwochenstd.				Summe
	1.	2.	3.	4.	
<b>A. Allgemeinbildende Gegenstände</b>					
1. Religion <sup>*)</sup>	1	1	1	1	4
2. Wirtschaft und Recht	2	2	2	2	8
<b>B. Fachtheorie und Fachpraxis <sup>**)</sup></b>					
1. Entwurf und Design	5	5	4	4	18
2. Digitale Werkzeuge	2	2	4	4	12
3. Technologie	2	2	2	2	8
4. Darstellungstechniken	2	2	2	2	8
5. Atelier und Produktion	3	3	4	4	14
6. Designtheorie	2	2	2	2	8
7. Kunstgeschichte und Kulturphilosophie	2	2	-	-	4
8. Fertigungstechnik und Ecodesign	3	3	3	3	12
9. Modell- und Prototypenbau	7	7	5	5	24
10. Objektdesign und Ergonomie	2	2	2	2	8
11. Kommunikation und Produktsprache	2	2	2	2	8
<b>Semesterwochenstunden</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>33</b>	<b>33</b>	<b>136</b>

<sup>\*)</sup> bei genügend Anmeldungen

<sup>\*\*)</sup> inkl. schulautonome Ausbildungsschwerpunkte