

Kolleg Produktdesign

4 Semester

	Semesterwochenstd.				Summe
	1.	2.	3.	4.	
A. Allgemeinbildende Gegenstände					
1. Religion ^{*)}	1	1	1	1	4
2. Wirtschaft und Recht	2	2	2	2	8
B. Fachtheorie und Fachpraxis ^{*)}					
1. Entwurf und Design	5	5	4	4	18
2. Digitale Werkzeuge	2	2	4	4	12
3. Technologie	2	2	2	2	8
4. Darstellungstechniken	2	2	2	2	8
5. Atelier und Produktion	3	3	4	4	14
6. Designtheorie	2	2	2	2	8
7. Kunstgeschichte und Kulturphilosophie	2	2	-	-	4
8. Fertigungstechnik und Ecodesign	3	3	3	3	12
9. Modell- und Prototypenbau	7	7	5	5	24
10. Objektdesign und Ergonomie	2	2	2	2	8
11. Kommunikation und Produktsprache	2	2	2	2	8
Semesterwochenstunden	35	35	33	33	136

^{*)} bei genügend Anmeldungen

^{**)} inkl. schulautonome Ausbildungsschwerpunkte